



Resultado do processo seletivo para bolsistas do projeto “UFRN: The Video Game”

No dia 03 de maio de 2016 foram realizadas as análises de currículos e entrevistas dos candidatos a bolsistas do Projeto de extensão PJ237-2016 (Desenvolvimento de jogo digital sobre o campus da UFRN para massificação das áreas de conhecimento) do Instituto Metrópole Digital (IMD).

Vinte e seis (26) candidatos se inscreveram para concorrer a duas bolsas, sendo uma para desenvolvimento artístico e uma para desenvolvimento computacional.

As entrevistas se iniciaram às 14h na sala B307 do IMD, conforme indicado no item 6.2.1 do edital, se encerrando às 18h, com a participação da Banca Avaliadora formada por Charles Madeira, coordenador do projeto, e Francisco Alexandre Ferreira, profissional da área artística.

Além dos bolsistas selecionados, alguns candidatos foram classificados para possivelmente ocupar vagas de voluntários, conforme resultado apresentado na tabela abaixo:

Classificação	Nome	Situação
Vaga para desenvolvimento artístico		
1º	Fernando Marcos Telles de Sousa	Bolsista
2º	Thaís Herrera Gobetti	Voluntário
3º	Eriwelton Carlos Machado da Paz	Voluntário
4º	Helton Clísteres Soares da Costa Júnior	Voluntário
Vaga para desenvolvimento computacional		
1º	José Victor de Lima Andrade	Bolsista
2º	Thales Aguiar de Lima	Voluntário
3º	Gabriel Cavalheiro Francisco	Voluntário
4º	Philippe Henrique Fernandes Vieira	Voluntário
5º	Arthur Freitas Silveira	Voluntário
6º	Eric Andrade Siqueira	Voluntário

Natal/RN, 04 de maio de 2016.

Charles Andryê Galvão Madeira
Coordenador do Projeto