

Tema da Prova: **Godot Engine**

Professor: André Luiz Souza Brito

Período de inscrição: 19 de fevereiro de 2018 a 01 de março de 2018

Data da Prova: 10 de março de 2018

Horário de aplicação da prova: 08h às 12h

Resultado da prova: até dia 19 de março de 2018

CH: 60h

Número de Questões: 30

Locais de Prova:

- Polo Natal
- Polo Angicos
- Polo Caicó
- Polo Mossoró

Ementa: Conceitos básicos de Motores de Jogos, Arquitetura do Motor Godot e seus principais componentes. Fluxo de trabalho no Motor.

Conteúdos:

- Conceitos relacionados a Motores de Jogos em geral e ao Motor Godot.
- Fluxo de criação de um projeto no motor.
- Principais Componentes do Motor para jogos 2D e 3D.
- Principais Ferramentas: animação, criação de modelos, câmeras, scripts.
- Editor Godot.
- Deployment de projeto.

Referências:

Documentação oficial do Motor - <http://docs.godotengine.org/en/3.0/>

Curso em vídeos, gratuito: <http://gdquest.com/tutorial/game-design/godot/30-days-free-game-creation-tutorial/>

Cursos pagos na Udemy: Crie jogos profissionais sem custos com a Godot 2.1 e 3.0