

## Tema da Prova: Unreal Engine

**Professor:** Alyson Matheus de Carvalho Souza

**Período de inscrição:** 26 de março 2018 até 15 de abril 2018

**Data da Prova:** 28 de abril de 2018

**Horário de aplicação da prova:** 08h às 12h

**Resultado da prova:** até dia 07 de maio de 2018

**CH:** 60h

**Número de Questões:** 30

**Locais de Prova:**

- Polo Natal
- Polo Angicos
- Polo Caicó
- Polo Mossoró

**Ementa:**

Desenvolvimento de Jogos 2D e 3D com Unreal Engine. Utilização de Recursos do Motor. Utilização de Blueprint. Realidade Virtual em Unreal Engine.

**Conteúdos:**

- Desenvolvimento de Jogos 2D e 3D em Unreal Engine e suas otimizações e especificidades;
- Utilização de Recursos da Unreal Engine, como importação de modelos, criação de levels, inteligência artificial, recursos de áudio, recursos físicos, entre outros;
- Utilização de Blueprint como linguagem de desenvolvimento para a criação de animações, de controle de input, de controles do jogo, controles de nível, etc.;
- Desenvolvendo Realidade Virtual em Unreal Engine e as especificidades da plataforma;

**Referências:**

- Unreal Engine 4 Documentation - <https://docs.unrealengine.com/latest/INT/>
- Unreal Engine 4 Wiki - [https://wiki.unrealengine.com/Main\\_Page](https://wiki.unrealengine.com/Main_Page)
- Desenvolvendo Jogos com a Unreal Engine - <https://producaodejogos.com/unreal-engine/>
- Unreal Engine 4 - Como Criar Seu Game - <https://www.udemy.com/como-criar-seu-game/> (não conheço o curso, mas conheço a plataforma)
- Desenvolvimento de Aplicações em Realidade Virtual - <https://br.udacity.com/course/vr-developer-nanodegree--nd017> (possui uma versão grátis também no site)